ВСР 4.2.

Анализ одной методологии разработки программных ИТ-продуктов для корпоративного обучения и создание презентации с ее кратким описанием. Публичное представление.

Рассмотрим Waterfall («Водопад») - одну из классических методологий разработки программного обеспечения. Waterfall представляет линейный подход к разработке, включающий последовательное выполнение этапов:

* Определение требований-на этом этапе определяются все требования к системе, документируются и получают одобрение заказчика.
* Проектирование-разрабатывается архитектура системы на основе требований, определенных на предыдущем этапе.
* Разработка-процесс создания кода и программного обеспечения на основе предыдущих этапов.
* Тестирование-проводятся тесты для выявления ошибок и соответствия созданного продукта заданным требованиям.
* Внедрение (Deployment)-развертывание и запуск программы в рабочей среде.
* Сопровождение (Maintenance)-поддержка и обновление программы после ее внедрения.

Презентация, посвященная методологии Waterfall, может быть оформлена следующим образом:

Название презентации: "Методология Waterfall в разработке программного обеспечения"

1. Введение
2. Определение методологии Waterfall.
3. Краткий обзор последовательных этапов разработки.
4. Определение требований-сбор и документирование требований. Важность утверждения требований заказчиком перед началом разработки.
5. Проектирование-разработка архитектуры системы на основе требований.
6. Элементы проектирования-архитектурные диаграммы, спецификации.
7. Разработка-создание кода и программного обеспечения.
8. Тестирование-проверка программы на соответствие требованиям.
9. Внедрение (Deployment)-развертывание программы в рабочей среде.
10. Сопровождение (Maintenance)
11. Заключение